



DFBnet-Freundschaftsspiele

Anlage durch Vereine

Stand: 24.07.2024

Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung.....	2
1.1.	Ziel des Dokuments	2
1.2.	Wichtige Informationen	2
1.3.	Rechtliche Voraussetzungen	2
1.4.	Systemtechnische Restriktionen	2
2.	Voraussetzungen für die Eingabe	3
2.1.	Vergabe der Berechtigungen in der Vereinsadministration	3
2.2.	Spielgemeinschaften	4
2.3.	Mannschaftsmeldung	4
3.	Eingabe Freundschaftsspiele	5
3.1.	Aufruf Freundschaftsspiele im Verein	5
3.2.	Basisdaten eingeben	5
3.3.	Heimmannschaft auswählen	5
3.4.	Auswahl der Gastmannschaft	6
3.4.1.	Gastmannschaft im DFBnet vorhanden	6
3.4.2.	Gastmannschaft im DFBnet nicht vorhanden (Freie Mannschaft)	7
3.5.	Auswahl der Spielstätte	7
3.5.1.	Auswahl der Spielstätte des Heimvereins	7
3.5.2.	Auswahl andere inländische Spielstätte	8
3.6.	Abweichende Spieldauer	9
3.7.	Schiedsrichteranzetzung und SR-Wünsche	9
3.7.1.	Für Mannschaften, die im HFV am Spielbetreib teilnehmen	9
3.7.2.	Für Mannschaften, die in einer Liga oberhalb des HFV am Spielbetreib teilnehmen	10
4.	Anzeige bereits erfasster Freundschaftsspiele	11
5.	Bearbeitung Spieldaten, Absetzung von Spielen	13

5.1.	Änderung Spieltermin	13
5.2.	Änderung Spielstätte	13
5.3.	Absetzung von Spielen	14
5.4.	Verfahrensweise bei kurzfristigen Änderungen	14
6.	Abbildungsverzeichnis	15

1. Einleitung

1.1. Ziel des Dokuments

Dieses Dokument soll beschreiben, wie Vereine Freundschaftsspiele für ihre Mannschaften im DFBnet anlegen können.

1.2. Wichtige Informationen

sind in dem Dokument in **fetter** bzw. **Roter Schrift** besonders hervorgehoben.

Menüpunkte und Schaltflächen werden im Dokument in **blauer Schrift** dargestellt.

Fette Angaben in Klammern (1) verweisen auf Inhalte in den Abbildungen.

1.3. Rechtliche Voraussetzungen

Nach § 79 Spielordnung sind Freundschaftsspiele alle Spiele, die in freier Vereinbarung zwischen den Vereinen ausgetragen werden. Diese Spiele sind beim Klassenleiter anzumelden. Weiterhin **sind die Vereine verpflichtet, Schiedsrichter so frühzeitig beim zuständigen Kreisschiedsrichterbmann anzufordern**, dass eine rechtzeitige Einteilung des Schiedsrichters möglich ist.

Für Herren-Mannschaften, die in der Bundesliga, 2. Bundesliga oder 3. Liga spielen, gelten für die Anmeldung von Freundschaftsspielen die Bestimmungen der DFL und der DFB-GmbH. Für die Anmeldung von Freundschaftsspielen von Mannschaften der Frauen-Bundesliga sind ebenfalls die Bestimmungen der DFB GmbH zu beachten.

Grundsätzlich besteht mit Beginn der Saison 2024/25 für Vereine des Hessischen Fußball-Verbandes die Möglichkeit, die Anmeldung der Freundschaftsspiele über das DFB-net vorzunehmen.

Nicht in allen Kreisen wird die Eingabe der Freundschaftsspiele durch die Vereine gewünscht. **Sollte in Ihrem Kreis die Nutzung des Moduls möglich sein, werden Sie hierüber separat von Ihrem Kreisfußballwart informiert.** Unabhängig von der Freigabe kann das Modul Freundschaftsspiele systemseitig genutzt werden.

1.4. Systemtechnische Restriktionen

Vereine können Freundschaftsspiele im DFBnet nur anlegen, wenn der Austragungstermin mindestens 3 Tage in der Zukunft liegt. Kurzfristig terminierte Spiele müssen wie bisher von Ihnen benannten Mitarbeitern der Kreise angelegt werden.

2. Voraussetzungen für die Eingabe

Um die Eingabe der Freundschaftsspiele über das DFBnet vornehmen zu können, müssen bestimmte Voraussetzungen erfüllt sein. Diese werden im Folgenden erläutert.

2.1. Vergabe der Berechtigungen in der Vereinsadministration

Die Nutzung des Moduls Freundschaftsspiele ist nur dann möglich, wenn der Anwender die entsprechende Berechtigung über die Vereinsadministration zugewiesen bekommen hat.

Achtung:

Mit der Zuweisung der Berechtigung zu einer Benutzerkennung kann der Anwender Freundschaftsspiele für alle gemeldeten Mannschaften des Vereins eingeben. Der Hessische Fußball-Verband empfiehlt deshalb seinen Vereinen mit der Vergabe der Berechtigung verantwortungsvoll umzugehen. (Empfehlung: Vergabe nur für Vorsitzenden und Vertreter des Spelausschusses, den Jugendleiter und dessen Stellvertreter sowie die Verantwortlichen in den Bereichen Frauen und Juniorinnen).

Zur Vergabe der Berechtigungen rufen Sie im Menü den Punkt **Vereinsadministration (VA-01)** auf und wählen die Option **Meine Benutzer (VA-02)**.



Abbildung 1: Vereinsadministration Benutzer bearbeiten

Auf der rechten Seite werden Ihnen die Benutzer Ihres Vereins angezeigt, die bereits Berechtigungen auf andere Module besitzen. Um die Berechtigung für die Freundschaftsspiele zu vergeben, klicken Sie auf das Symbol bearbeiten (**VA-03**).

Seite 1/2 (41 Treffer insgesamt)							
	Benutzerkennung	Name	Vorname	geboren	PLZ	Ort	AK
					65197	Wiesbaden	
					65187	Wiesbaden	

Abbildung 2: Aufruf Benutzer bearbeiten

Ihnen werden die persönlichen Daten des Anwenders angezeigt. Wechseln Sie nun auf den Karteireiter **Anwendungen**.

Benutzerkennung	Anwendungen
Informationen Vereinsname VFR Wiesbaden Bezirk Region Wiesbaden Vereins-Nr. 34038108 Kreis Kreis Wiesbaden Status aktiv Kennung 34038099TB	
Antragstellung Online	
☐ Abmelder Online (Passwesen)	
☐ Antragsteller Online (Passwesen)	
☐ Antragsteller Online für Verträge (Passwesen)	

Abbildung 3: Karteireiter Anwendungen

Anschließend scrollen Sie so lange nach unten, bis der Eintrag **Freundschaftsspiele** erscheint. Durch Setzen des Hakens vor dem Feld Vereinsanleger (**VA-04**) werden die Berechtigungen zur Eingabe der Freundschaftsspiele vergeben.

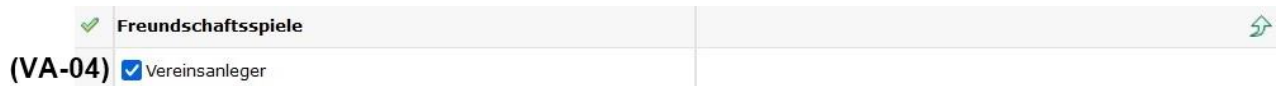


Abbildung 4: Vergabe der Berechtigung

Zum Speichern scrollen Sie an das Ende der Maske und klicken Sie auf die Schaltfläche **Fertigstellen** (**VA-05**).



Abbildung 5: Speichern der Berechtigungen

2.2. Spielgemeinschaften

Berechtigungen zur Erfassung der Freundschaftsspiele können **nur für den federführenden Verein** vergeben werden. Dementsprechend können die Spiel auch nur vom federführenden Vereine erfasst bzw. angezeigt werden.

2.3. Mannschaftsmeldung

Es können **nur Freundschaftsspiele für die Mannschaften** erfasst werden, die auch über den **DFBnet Vereinsmeldebogen gemeldet** wurden.

3. Eingabe Freundschaftsspiele

Nachstehend wird beschrieben, wie Sie Freundschaftsspiele im DFBnet anlegen können.

Vereine können Freundschaftsspiele im DFBnet nur anlegen, wenn der Austragungstermin mindestens 3 Tage in der Zukunft liegt. Kurzfristig terminierte Spiele müssen wie bisher von Ihnen benannten Mitarbeitern der Kreise angelegt werden.

Bitte vergewissern Sie sich im Vorfeld der Eingabe, dass Sie die korrekten Mannschaften auswählen, da andernfalls eine erneute Eingabe notwendig ist.

3.1. Aufruf Freundschaftsspiele im Verein

Unter dem Menüpunkt **Freundschaftsspiele (FM-01)** wird der Unterpunkt **Spiele im Verein (FM-02)** aufgerufen.



Abbildung 6: Aufruf Freundschaftsspiele

Um ein neues Freundschaftsspiel anzulegen, muss der Button **Neues Freundschaftsspiel** angeklickt werden (1).

Abbildung 7: Neues Freundschaftsspiel anlegen

3.2. Basisdaten eingeben

Es öffnet sich ein neues Fenster. Unter der Überschrift **Basisdaten** sind das entsprechende Spieldatum (2), die Uhrzeit (3) sowie das Spieljahr (4) anzugeben.

Abbildung 8: Basisdaten der Begegnung eingeben

Das Spieldatum ist mit einem Wert von Tagesdatum + 3 Tage vorbelegt und kann **nicht vordatiert** werden.

Das Spieljahr legt fest, welche Spielberechtigungsliste für die Erstellung der Spielberichte gezogen wird. **Beachten Sie bei Eingaben für Spiele in der neuen Saison, dass das korrekte Spieljahr eingegeben wird.**

3.3. Heimmannschaft auswählen

Als Verband wird standardmäßig der Hessische Fußball-Verband genannt. Unter Heimverein wird Ihr Verein aufgeführt.

Abbildung 9: Heimmannschaft auswählen

Durch Anklicken des Pfeils neben der Heimmannschaftsart werden die von Ihrem Verein gemeldeten Altersklassen angezeigt. Klicken Sie auf die gewünschte Mannschaftsart, um diese zu übernehmen.



Abbildung 10: Heimmannschaftsart auswählen

Durch Anklicken des Pfeils neben der Heimmannschaft werden die von Ihrem Verein für die ausgewählte Altersklasse gemeldeten Mannschaften angezeigt. Klicken Sie auf die gewünschte Mannschaft, um diese zu übernehmen.

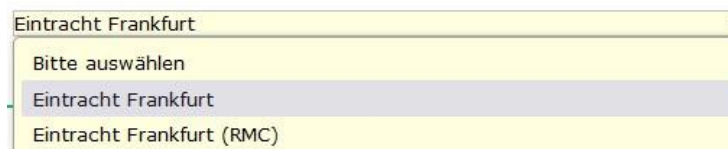


Abbildung 11: Heimmannschaft auswählen

Die Spielklasse für die ausgewählte Mannschaft wird automatisch ergänzt.

3.4. Auswahl der Gastmannschaft

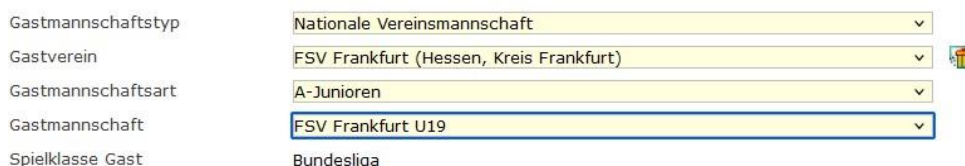


Abbildung 12: Gastmannschaft nach Eingabe

Zunächst ist durch Anklicken der Gastmannschaftstyp zu wählen. Für alle deutschen Mannschaften ist die Option **Nationale Vereinsmannschaft** anzuklicken.



Abbildung 13: Typ Gastmannschaft auswählen

Für nicht im DFBnet erfasste Mannschaften (Mannschaften aus dem Ausland, Thekenmannschaften...) ist die Option **Freie Mannschaft** anzuklicken.

3.4.1. Gastmannschaft im DFBnet vorhanden

Zunächst ist der Gastverein zu wählen. Hierzu geben Sie in dem entsprechenden Feld **nur** den Ortsnamen als Suchkriterium an (**detailliertere Angaben sind nicht zielführend**, da z.B. Gründungsjahr des Vereins und zusätzliche Vereinsbezeichnungen an verschiedenen Stellen stehen können bzw. nicht normiert sind). Danach klicken Sie auf die Schaltfläche mit der Lupe.

Frankfurt



Abbildung 14: Suchkriterium Gastverein eingeben

Nach Anklicken der Lupe erscheint in dem Suchfeld der Text „**Bitte auswählen**“. Klicken Sie auf den gewünschten Verein, um diesen zu übernehmen.

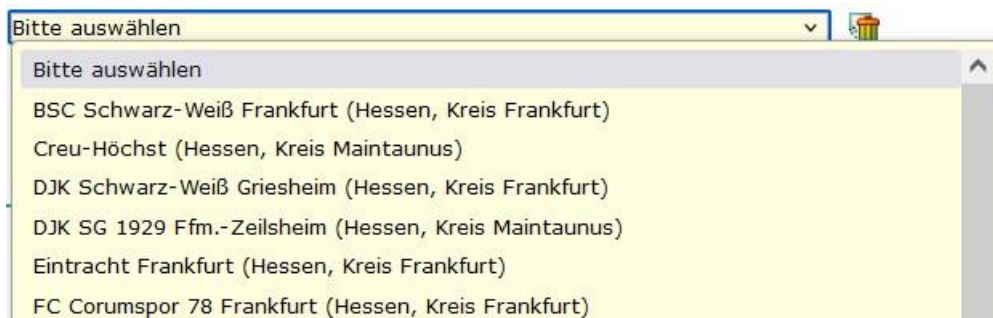


Abbildung 15: Auswahl des Gastvereins

Sollten Ihnen keine Vereine angezeigt werden, geben Sie als Suchkriterium anstatt dem Ortsnamen den Namen der Großgemeinde ein.

Die Auswahl der Gastmannschaftsart und der Gastmannschaft erfolgt analog zur Heimmannschaft.

3.4.2. Gastmannschaft im DFBnet nicht vorhanden (Freie Mannschaft)

Zunächst ist auch hier die Gastmannschaftsart (Herren, A-Junioren) zu wählen. Danach geben Sie bei der Gastmannschaft den Ortsnamen als Suchkriterium an. Die Suche und Auswahl erfolgt analog zur derer im DFBnet vorhandener Mannschaften.

Wird keine Mannschaft gefunden, erscheint die Maske zur Anlage freier Mannschaften. Verband und Mannschaftsart sind automatisch interlegt.

Geben Sie im Feld den Mannschaftsnamen ein und klicken Sie zum Speichern auf die Schaltfläche **Mannschaft anlegen**. Diese Mannschaft steht dann bei weiteren Suchvorgängen zur Verfügung.

Abbildung 16: Freie Mannschaft eingeben

3.5. Auswahl der Spielstätte

Nach der Eingabe der beteiligten Mannschaften ist die korrekte Spielstätte für das anzusetzende Spiel zu hinterlegen. Den Spielen können alle in Deutschland im DFBnet erfassten Spielstätten zugeordnet werden.

3.5.1. Auswahl der Spielstätte des Heimvereins

Abbildung 17: zugeordnete Spielstätte

Standardmäßig wird beim Spielstättenmodus die Spielstätte des Heimvereins vorgeblendet. Bei der Spielstätte werden alle dem Verein im DFBnet-Meldebogen zugeordneten Spielstätten angezeigt. Wählen Sie das gewünschte Spielfeld aus.

The screenshot shows a dropdown menu for 'Spielstätte des Heimvereins'. The selected option is '3400240241 ST F-Riederwald (Eintr.)'. Below the dropdown, a list of options is displayed:

- Bitte auswählen
- 3400000011 Deutsche Bank Park
- 3400240244 KR F-Riederwald (Eintr.)
- 3400241013 KR F-Rödelheim (Brentano RW)
- 3400241012 KR2 F-Rödelheim (Brentano SGE)

Abbildung 18: Auswahl des Spielfeldes

Bei der Spielfeldgröße wird grundsätzlich Ganzer Platz vorgeben. Weitere Optionen werden durch Antippen des Pfeils neben der Größe angezeigt. **Für 7er-Mannschaften ist als Spielfeldgröße halber Platz anzugeben. Die Spielfeldgrößen viertel Platz und achter Platz sind nicht zu verwenden.**

The screenshot shows a dropdown menu for 'Spielfeldgröße'. The selected option is 'ganzer Platz'. The dropdown menu is open, showing the following options:

- ganzer Platz
- halber Platz
- viertel Platz
- achter Platz

Abbildung 19: Auswahl der Spielfeldgröße

3.5.2. Auswahl andere inländische Spielstätte

Findet das Spiel nicht auf einer Spielstätte des Heimvereins statt, muss eine andere inländische Spielstätte ausgewählt werden. Hierzu ist die entsprechende Option beim Spielstättenmodus auszuwählen.

Die Suche kann entweder mit der Postleitzahl oder der Kombination aus Landesverband und Verein erfolgen.

Für die Suche nach Postleitzahl muss diese in dem entsprechenden Suchfeld eingegeben werden. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche mit der Lupe hinter dem Feld Postleitzahl.

The screenshot shows a search form for 'Andere inländische Spielstätte'. The search criteria are:

- Postleitzahl der Spielstätte: 61130
- Verband: Hessischer Fußball-Verband
- Verein: (empty field)

The search results are displayed below:

- Spielstätte: 3401280012 SH Nidderau-Ostheim
- Postleitzahl: 61130 Nidderau
- Adresse: Jahnstr. 2
- Spielfeldgröße: ganzer Platz

Abbildung 20: Suche und Anzeige nach Postleitzahl

Im Bereich Spielstätte wird die erste Spielstätte unter der definierten Postleitzahl angezeigt. Durch Klicken auf den Pfeil werden alle weiteren Spielstätten zur eingegebenen Postleitzahl aufgeführt. Die angeklickte Spielstätte wird dem Spiel zugeordnet.

3401280012 SH Nidderau-Ostheim

Bitte auswählen

- 3401280012 SH Nidderau-Ostheim
- 3400280201 RP Nidderau-Erbstadt
- 3401280011 SH Nidderau (von-Suttner)
- 3400280381 RP Nidderau-Heldenbergen
- 3400280382 HP Nidderau-Heldenbergen
- 3400280191 RP Nidderau-Eichen
- 3400280192 HP Nidderau-Eichen
- 3400281041 RP Nidderau-Windecken
- 3400281042 HP Nidderau-Windecken
- 3400280741 RP1 Nidderau-Ostheim
- 3400280742 RP2 Nidderau-Ostheim

Abbildung 21: Zuordnung einer anderen inländischen Spielstätte

Für die Suche nach Verband und Verein wird der Landesverband des Heimvereins vorgeblendet. Dieser kann durch Auswahl in dem Dropdown-Feld geändert werden. In dem Suchfeld für den Verein geben Sie nur den Ortsnamen ein. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche mit der Lupe hinter dem Feld Verein. Ist nur ein Verein am angegebenen Ort gemeldet, wird dieser sofort angezeigt. Bei mehreren vorhandenen Vereinen erfolgt die Zuordnung analog der des Gastvereins (Siehe 3.4.1.)

Spielstättenmodus: Andere inländische Spielstätte

Postleitzahl der Spielstätte:

Verband: Hessischer Fußball-Verband

Verein: SKG Rumpenheim (Hessen, Kreis Offenbach)

Spielstätte: 3400290941 RP OF-Rumpenheim

Bitte auswählen

- 3400290941 RP OF-Rumpenheim
- 3400290942 KR OF-Rumpenheim
- 3400290943 KurzRP OF-Rumpenheim
- 3400290944 KurzKR OF-Rumpenheim

Spielstättengröße:

Abweichende Spieldauer:

Abweichende Halbzeitpause:

Abbildung 22: Suche und Anzeige nach Landesverband und Verein

Die Zuordnung der Spielstätte zum Spiel ist analog zu der einer nach Postleitzahl. Die Spielfeldgröße ist wie vorstehend definiert zu verwenden.

3.6. Abweichende Spieldauer

Abweichende Spieldauer und Halbzeitpausen können in den dafür vorgesehenen Feldern eingegeben werden. Diese Daten werden auch in den elektronischen Spielbericht übernommen und bei der Berechnung der Platzbelegung berücksichtigt.

Spielstättengröße: ganzer Platz

Abweichende Spieldauer:

Standardwert: 70 Min.

Abweichende Halbzeitpause:

Standardwert: 10 Min.

Abbildung 23: Eingabe abweichende Spieldauer und Halbzeitpause

3.7. Schiedsrichteransetzung und SR-Wünsche

3.7.1. Für Mannschaften, die im HFV am Spielbetrieb teilnehmen

Abschließend muss zur Anlage des Freundschaftsspiels die Schiedsrichteransetzung eingegeben werden. Hier ist **grundsätzlich der Wert Standardansetzung** auszuwählen.

Wird die Option **Vereinsansetzung (Heimverein)** gewählt, werden die Einsätze der Schiedsrichter nicht auf das Schiedsrichtersoll angerechnet, da sie vom Ansetzer nicht im DFBnet erfasst werden können.

The screenshot shows a web interface with a sidebar on the left containing the labels 'Schiriansetzungsmodus', 'Schirigruppe', and 'Informationen für den Ansetzer'. The main area features a dropdown menu for 'Schiriansetzungsmodus' which is currently open, displaying three options: 'Bitte auswählen' (highlighted), 'Standardansetzung', and 'Vereinsansetzung (Heimverein)'.

Abbildung 24: Ansetzungsmodi Mannschaften im HFV

In dem Feld Hinweise für den Ansetzer können Wünsche für den/die anzusetzenden SR angegeben werden. Diese Wünsche sind nicht verbindlich.

The screenshot shows the same web interface as before, but the 'Schiriansetzungsmodus' dropdown is now closed and shows 'Standardansetzung'. Below it, the 'Informationen für den Ansetzer' text field is active and contains the text 'Bitte eigenen SR Müller ansetzen.'.

Abbildung 25: SR-Ansetzungsmodus und Wünsche

- 3.7.2. Für Mannschaften, die in einer Liga oberhalb des HFV am Spielbetrieb teilnehmen**
 Für Spiele bei denen die **Heimmannschaft in einer Liga oberhalb der Hessenliga** an Meisterschaftsspielen teilnimmt, ist als **Ansetzungsmodus** **Ansetzung aus Landesverband Heimverein** zu wählen, da sonst die Schiedsrichteransetzung vom DFB vorgenommen wird.

The screenshot shows the 'Schiriansetzungsmodus' dropdown menu open, with 'Ansetzung aus Landesverband Heimverein' selected. The other options are 'Bitte auswählen' and 'Standardansetzung'.

Abbildung 26: Ansetzungsmodi Mannschaften oberhalb Hessenliga

4. Anzeige bereits erfasster Freundschaftsspiele

Bevor man ein Freundschaftsspiel für eine Mannschaft erfasst, sollte man zunächst prüfen, ob dieses bereits im DFBnet gespeichert ist.. Auch hierzu rufen Sie unter dem Menüpunkt **Freundschaftsspiele (FM-01)** den Unterpunkt **Spiele im Verein (FM-02)** aufgerufen.



Abbildung 27: Aufruf Freundschaftsspiele

Es wird die Maske zur Eingabe der Suchparameter angezeigt. Der Zeitraum der anzuteigenden Spiele **(FA-1)** und der Verein **(FA-2)** werden vorgeblendet.

Um die Treffermenge überschaubar zu halten, sollten auch die Mannschaftsart **(FA-3)** definiert werden. Bei Klick auf den Pfeil werden Ihnen in einem Dropdownmenü alle Mannschaftsarten angezeigt, für die bereits Spiele erfasst sind. Klicken Sie eine Mannschaftsart an, um diese auszuwählen.

Danach muss der Button **Suchen (FA-4)** angeklickt werden.

Abbildung 28: Eingabe Parameter Anzeige Freundschaftsspiele

Die erfassten Freundschaftsspiele, die den Suchkriterien entsprechen, werden angezeigt. Die Symbole vor dem Spiele dienen der Bearbeitung. Auf die einzelnen Funktionen wird in den nachstehenden Kapiteln eingegangen. Die Symbole hinter dem Spiel zeigen den Status des Spieles.

	▼▲Kennung	▼▲Staffel	▲Datum	▼▲Zeit	▼▲Heimmannschaft - ▼▲Gastmannschaft	▼▲Spielstätte	Tore	Status
		FS/CJ/R-FS/ RWDFV/1	10.08.2024	12:00		Höhr-Grenzhausen, Deutschland	:	
		FS/CJ/R-FS/ RWDFV/1	10.08.2024	14:00		Höhr-Grenzhausen, Deutschland	:	
		FS/CJ/R-FS/R- SFV/1	24.07.2024	14:00		Frankfurt am Main, Deutschland	:	
		FS/CJ/L-FS/ BADFV/1	17.08.2024	11:00		Karlsruhe, Deutschland	:	
		FS/CJ/K-FS/ F/1	03.08.2024	11:00		Frankfurt am Main, Deutschland	:	
		FS/CJ/R-FS/R- SFV/1	03.08.2024	12:00		Frankfurt am Main, Deutschland	:	

Seite 1/1 (6 Treffer insgesamt)

Abbildung 29: Anzeige erfasste Freundschaftsspiele

Durch einen Klick auf den Pfeil **(FA-5)** wird eine Legende für die einzelnen Symbole ein- bzw. ausgeblendet,

Legende			(FA-5) 
 Spiel bearbeiten	 Spielfrei-Spiel	 Spielstätte wurde gebucht	
 Löschen	 Spiel ist geplant	 Spielstätte wurde vorgemerkt	
 Spielstättenbelegung öffnen	 Schiedsrichter ist geplant	 Heimrecht getauscht	
 Löschen nicht möglich, weil ...	 Spiel ist ausgefallen	 Internationales Spiel	
	 Spiel ist erfolgt	 Geheimes Spiel	
	 Spiel ist freigegeben		
	 Verlegt-Spiel		
	 Spiel ist abgesetzt		

Abbildung 30: Legende Freundschaftsspiele

5. Bearbeitung Spieldaten, Absetzung von Spielen

Kommt es zu einer Änderung der Spieleigenschaften, rufen Sie Ihre Spiele unter **Freundschaftsspiele** -> **Spiele im Gebiet auf**. Wählen Sie beim entsprechenden Spiel die Schaltfläche mit dem Stift aus, um Bearbeitungen am Spiel durchzuführen (**FB-01**).

	▼ Kennung	▼ Staffel	▲ Datum	▼ Zeit	▼ Heimmannschaft - ▼ Gastmannschaft	▼ Spielstätte	Tore	Status
FB-01		FS/CJ/R-FS/ RWDFV/1	10.08.2024	12:00		Höhr-Grenzhausen, Deutschland	:	

Abbildung 31: Spieleigenschaften bearbeiten

Nach dem Klick auf die Schaltfläche wird Ihnen die Maske mit den Spieldetails angezeigt. In den nachstehenden Beschreibungen wird der Inhalt auszugsweise wiedergegeben.

5.1. Änderung Spieltermin

Kommt es zu einer Änderung des Spieltermins, können Sie das Spieldatum und die Uhrzeit des Spiels unter Spieldetails wie gewünscht anpassen. Die Anstoßzeit lässt sich jederzeit verändern.

Spieldetails

Spieldatum

25.07.2024



Uhrzeit

15:00



Spiel ist geplant

Abbildung 32: Spieltermin bearbeiten

Beachten Sie, dass das Spieldatum nur nach hinten datiert werden kann, wenn der Austragungstag weniger als 3 Tage vom aktuellen Tagesdatum in der Zukunft liegt.

Beispiel: Tagesdatum: 23.07.2024

Ursprünglicher Spieltermin: 25.07.2024

Verlegung auf Termin ab dem 26.07.2024 möglich

Bei Austragungsdaten, die mehr als 3 Tage vom aktuellen Tagen in der Zukunft liegen, kann der Austragungstag maximal bis zu 3 Tage hin zum aktuellen Datum verschoben werden.

Beispiel: Tagesdatum: 23.07.2024

Ursprünglicher Spieltermin: 30.07.2024

Verlegung auf Termin ab dem 26.07.2024 möglich

Scrollen Sie nach Bearbeitung des Spieltermins ans untere Ende der Seite und klicken Sie auf **Speichern**.

5.2. Änderung Spielstätte

Wenn sich die Spielstätte des Freundschaftsspiels ändert, kann dies unter **Spielstätte** angepasst werden. Zum Ändern klicken Sie auf **Spielstätte austauschen** (**FB-03**).

Spielstätte

Spielstätte

10.07.2024 (Freitag)

10.07.2024 (Freitag)

10.07.2024 (Freitag)

Spielstättentyp

Kunstrasenplatz



Spielstätte wurde gebucht

Zuschauer

FB-03

Spielstätte austauschen

Spielstättenbelegung

Abbildung 33: Spielstätte austauschen

Ihnen wird eine Auflistung aller dem Heimverein zugeordneten Spielstätten angezeigt. Klicken Sie zur Auswahl der neuen Spielstätte auf das Zuordnungssymbol **(FB-04)**.

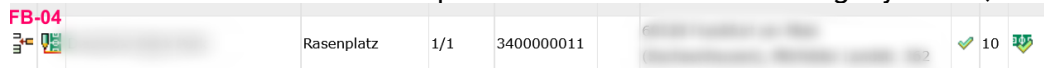


Abbildung 34: Zuordnung einer anderen Spielstätte

5.3. Änderung des Spielpartners

Eine Änderung des Spielpartners ist nicht möglich. Hierfür ist eine Absetzung und Neuanlage des Spiels notwendig.

5.4. Absetzung von Spielen

Zur Absetzung des Spiels scrollen Sie an den unteren Bildrand und klicken Sie dort auf die Schaltfläche **Spiel absetzen (FB-05)**. Das Spiel kann jederzeit, also auch innerhalb der 3-Tages-Frist, vom Verein abgesagt werden. Diese Frist gilt nur zur Neuanlage von Freundschaftsspielen.

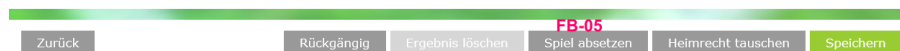


Abbildung 35: Spiel absetzen

5.5. Verfahrensweise bei kurzfristigen Änderungen

Bei kurzfristigen Änderungen sind die Schiedsrichter bzw. der Schiedsrichter-Ansetzer sowie der andere beteiligte Verein zu informieren.

In den Spieldaten sind die Kontaktdaten des Schiedsrichters bzw. des Schiedsrichtergespanns aufgeführt. Nutzen Sie diese, um den bzw. die Schiedsrichter rechtzeitig über Änderungen wie z.B. veränderte Anstoßzeit, Ansetzung einer anderen Spielstätte oder die Absetzung der Partie zu informieren.

Schiedsrichter

Schiedsrichter

Hess. Fußball-Verband e.V. 10000 Wiesbaden
Tel: 0611 754401-1000 E-Mail: verwaltung@hfv.de

Abbildung 36: Kontaktdaten Schiedsrichter

Wenn der Schiedsrichter bzw. das Schiedsrichtergespann trotz kurzfristiger Absetzung des Spiels anreist, sind die Kosten für die Anreise vom Heimverein zu tragen. Auch bei einer kurzfristigen Änderung des Spielortes sind die Fahrtkosten für die Schiedsrichter zu erstatten, wenn diese zur falschen Spielstätte gefahren sind.

6. Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1: Vereinsadministration Benutzer bearbeiten.....	3
Abbildung 2: Aufruf Benutzer bearbeiten	3
Abbildung 3: Karteireiter Anwendungen.....	3
Abbildung 4: Vergabe der Berechtigung	4
Abbildung 5: Speichern der Berechtigungen	4
Abbildung 6: Aufruf Freundschaftsspiele.....	5
Abbildung 7: Neues Freundschaftsspiel anlegen	5
Abbildung 8: Basisdaten der Begegnung eingeben	5
Abbildung 9: Heimmannschaft auswählen	5
Abbildung 10: Heimmannschaftsart auswählen	6
Abbildung 11: Heimmannschaft auswählen	6
Abbildung 12: Gastmannschaft nach Eingabe	6
Abbildung 13: Typ Gastmannschaft auswählen	6
Abbildung 14: Suchkriterium Gastverein eingeben.....	7
Abbildung 15: Auswahl des Gastvereins	7
Abbildung 16: Freie Mannschaft eingeben	7
Abbildung 17: zugeordnete Spielstätte	7
Abbildung 18: Auswahl des Spielfeldes	8
Abbildung 19: Auswahl der Spielfeldgröße.....	8
Abbildung 20: Suche und Anzeige nach Postleitzahl	8
Abbildung 21: Zuordnung einer anderen inländischen Spielstätte	9
Abbildung 22: Suche und Anzeige nach Landesverband und Verein	9
Abbildung 23: Eingabe abweichende Spieldauer und Halbzeitpause.....	9
Abbildung 24: Ansetzungsmodi Mannschaften im HFV	10
Abbildung 25: SR-Ansetzungsmodus und Wünsche	10
Abbildung 26: Ansetzungsmodi Mannschaften oberhalb Hessenliga	10
Abbildung 27: Aufruf Freundschaftsspiele	11
Abbildung 28: Eingabe Parameter Anzeige Freundschaftsspiele	11
Abbildung 29: Anzeige erfasste Freundschaftsspiele	11
Abbildung 30: Legende Freundschaftsspiele	12
Abbildung 31: Spieleigenschaften bearbeiten.....	13
Abbildung 32: Spieltermin bearbeiten	13
Abbildung 33: Spielstätte austauschen	13
Abbildung 34: Zuordnung einer anderen Spielstätte	14
Abbildung 35: Spiel absetzen	14
Abbildung 36: Kontaktdaten Schiedsrichter	14